Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Analysis Report**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas 2.

Curso 2023 – 2024

| **Fecha** | **Versión** |
| --- | --- |
| 16/02/2024 | v1.0.0 |

| **Grupo: C1.011** | | |
| --- | --- | --- |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Descripción del rol** |
| Abouri, Mohamed - Y7156458E | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |
| Cabello Ranea, Rafael -32094496C | Operador | Encargado de las tareas de campo, de las instalaciones y del mantenimiento de los sistemas de la empresa. |
| Calderón Rodríguez, Francisco Javier - 78233219F | Project Manager | Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo |
| Delgado Pallares, David - 29519510E | Tester | Persona encargada de realizar pruebas sobre el código. |
| Ramírez Lara, Iván- 77852382G | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |

**Control de Versiones**

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| 26/04/2024 | v1.0.0 | Desarrollo de la primera versión. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Índice de contenido**

[1.](#_heading=h.gjdgxs) Resumen ejecutivo 2

2[.](#_heading=h.gjdgxs) Introducción 2

3[.](#_heading=h.30j0zll) Análisis de los requisitos 2

**1. Resumen ejecutivo**

Este documento tiene el objetivo de hacer una retrospectiva de todas las tareas que hemos establecido que vamos a realizar en el planning report. Esta retrospectiva nos servirá para descubrir qué tareas han ido bien, mal o regularmente. De esta forma podremos llevar a cabo un plan de mejora con el objetivo de evitar estos errores en entregas posteriores.

**2. Introducción**

Habiendo realizado ya todas las tareas que hemos establecido del sprint planning. Ahora vamos a describir todas las decisiones que hemos hecho sobre los requisitos.

**3. Análisis de los requisitos**

**Requisito 6**: Operations by **clients** on **contracts:**

* A la hora de crear, modificar o publicar un contrato, la fecha de creación (instantiationMoment) se pone automáticamente como la fecha actual del sistema.
  + Pros: UX (User Experience) mucho más sencilla, ya que los usuarios no tienen que preocuparse por poner la fecha actual.
  + Contras: Los usuarios no pueden modificar las fechas de los contratos que han tenido antes de adquirir nuestro servicio.
* Para publicar un contrato, todos sus registros de progreso deben estar publicados.

**Requisito 7**: Operations by **clients** on **progressLogs:**

* A la hora de crear, modificar o publicar un registro de progreso ,la fecha de registro (registrationMoment) se pone automáticamente como la fecha actual del sistema.
  + Pros: UX (User Experience) mucho más sencilla, ya que los usuarios no tienen que preocuparse por poner la fecha actual.
  + Contras: Los usuarios no pueden modificar las fechas de los contratos que han tenido antes de adquirir nuestro servicio.

**Requisito 8**: Operations by **clients** on **dashboards:**

* A la hora de calcular las estadísticas de los atributos de tipo Money, se hace una conversión a una misma moneda mediante una api de conversión de divisas y luego se calculan las estadísticas.
  + Pros: El usuario dispone de las estadísticas de todos sus contratos independientemente de su divisa. Es decir, la media de los costes de todos sus contratos, el mínimo coste de todos sus contratos etc.
  + Contras: El usuario no dispone de las estadísticas de los contratos por cada divisa. Es decir, no dispone de las medias de los costes para cada divisa, el mínimo para cada divisa etc.

**Managerial requirements:** Para realizar los documentos, se ha decidido usar la herramienta drive, en esta aplicación es donde todos los alumnos del grupo, exceptuando a uno de ellos, trabajamos y organizamos todo antes de pasar los dos al proyecto.

* Pros:
  + Mayor facilidad de acceder, ya que no es necesario cargar eclipse, esto nos permite poder realizar la tarea de documentación desde cualquier dispositivo, aumentando la productividad.
* Contras:
  + No podemos trabajar sin internet, aunque es raro que ocurra esto.
  + Tenemos que pasar los archivos a la carpeta del proyecto después de terminarlos.